

**06-1994 [B-1216] Saitek - Kasparov Travel Champion 2100**

Rochade, April 1995, H.-P. Ketterling, Neus aus Nürnberg 1995: Der mit 2000 Elo wesentlich stärkere Kasparov Travel Champion 2100, für den man dann auch DM 299,00 ausgeben muß. Neben der Koordinatenanzeige weist er zusätzlich ein fünfstelliges LC-Display auf, das eine Schachuhr bietet und vielfältige Einblicke in den Rechengvorgang erlaubt. Das Programm umfaßt stattliche 32 KByte mit einem Eröffnungsrepertoire von ca. 30.000 Halbzügen, findet bis zu achtzügige Matts, erlaubt 50 Halbzüge zurückzunehmen und läuft mit 10 MHz und 1 MByte RAM auf einem H8. Stellungspeicher und Schachlehrer sind ebenfalls an Bord.

# **KASPAROV™**

## **TRAVEL CHAMPION**

### **2100™**



**Portability, strength and flexibility; a powerful handheld chess computer with an info rich LCD.**

- Strong USCF 2200 Elo program for improved positional play and endgames.
- Info rich LCD shows principal variation, evaluation, search depth and search mode counts.
- 64 levels of skill including blitz, handicap and most of the popular tournament time-controls.
- Choice of Passive, Active, Complete or Tournament opening books. Brute Force or Selective Search algorithm.
- Convenient handheld size with built-in piece storage and hinged cover; ideal for travelling.

Art No. 146B

## **Kasparov Travel Champion 2100**

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

**KASPAROV™**

## PORTABLE CHESS

### CHESS IS FUN!

Whether you are a Grand Master, club player or a beginner, the most important thing about chess is that it is fun! Millions the world over have discovered the thrills, challenge and joy of chess.

Playing against a computer adds to this fun. It's a tireless opponent that can give you a satisfying and exciting game, no matter how strong or weak you are. You can even take back or ask for help if you like!

Today's chess computers have become an accepted part of the chess world, serving not only to introduce new players to the world's finest game, but also encouraging them to take part in tournaments against human opponents. Chess computers can teach you all the basics of the game and keep up with you even if you go on to become a top club player.

Saitek has been at the forefront of this development, and has been responsible for many of the most interesting innovations. I have been personally associated with the company since 1983 and can therefore speak about its products from experience. It is the only chess computer company under Swiss management, so you know you are assured of quality and precision backed by a world wide guarantee and most importantly - hours of fun!



Garry Kasparov  
Chess champion of the world



### ELECTRONIC CHESSMAN

Your personal, portable chess tutor

- LCD display shows moves and game information
- Choose from an Extended Playing Range of 384 level settings
- Includes Teach Modes
- Chess clock keeps track of time for both sides
- Verify piece positions at any time
- Retains unfinished game in memory for up to 2 years
- Self rating instruction card included



### CHESS TRAVELLER

The classic hand-held chess computer

- Choose from an extended range of 64 playing levels
- Built in openings library
- Easy to use peg-style sensory chessboard and LEDs register all your moves
- Take back up to 6 moves
- Remembers current game for up to 18 months - resume play any time



### CHAMPION ADVANCED TRAINER

A powerful program with integrated training in a portable chess computer

- A strong chess computer for enthusiasts, top club players and beginners
- 64 levels of strength and speed
- Solves mate-in-8
- Self-rating system measures your strength rating
- Comes with Kasparov Trainer Book



### TRAVEL CHAMPION 2100

The world's most powerful hand-held chess computer

- LCD shows principal variation, evaluation, search depth and search mode counts
- 64 levels of skill, handicap and most of the popular tournament time controls
- Choice of Passive, Active, Complete or Tournament opening books.
- Brute Force or Selective Search algorithm
- Handheld size, ideal for travelling

# Saitek Kasparov portable chess

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

 **Saitek**™



## **Kasparov Travel Champion 2100**

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)

# Travel Champion 2100

**Frans Morsch,  
Niederlanden**

Der **Travel Champion 2100** gehört zu den spielstärksten Reiseschachcomputern und dürfte auch für sehr starke Schachspieler ein ernstzunehmender Gegner sein. Das taktisch sehr starke Programm stammt von dem holländischen Spitzenprogrammierer *Frans Morsch*, der unter anderem auch das berühmte PC-Schachprogramm **Fritz3** entwickelt hat.

Das Herz des Computers ist wie beim Vorgängermodell der leistungsstarke H8-Prozessor von Hitachi, der trotz hoher Rechenleistung sehr wenig Energie benötigt. Die Stromversorgung ist nur mit Batterien möglich, ein Anschluß an das normale Stromnetz mittels Adapter ist nicht vorgesehen. Mit vier Alkalibatterien können Sie das Gerät bis zu 75 Stunden betreiben, ein spezieller Sparmodus schaltet den Computer nach 15 Minuten automatisch ab,

**Kasparov Travel Champion 2100**

(Quelle: Der Schachcomputer Katalog 1996) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

wenn in diesem Zeitraum keine Eingabe erfolgt.

Über Geschmack kann man ja bekanntlich streiten, uns hat das neuentwickelte Design des **Travel Champion 2100**, mit den Maßen 23,0cm x 18,2cm x 3,6cm besonders gut gefallen.

Im Unterschied zum Vorgängermodell sind die Spielfläche und die Figuren wesentlich übersichtlicher und gestalten das Spiel angenehmer. Sehr praktisch ist das eingebaute, neben dem Schachbrett angebrachte Figurenfach, in das die geschlagenen Spielsteine abgelegt werden können.

Der fest abschließende Scharnierdeckel sorgt dafür, daß die getauschten Steine und die aktuelle Brettposition nicht verloren gehen. Ein großes Lob an den Hersteller, dem es gelungen ist, erstklassiges Design mit praxisnaher Tauglichkeit optimal zu kombinieren.

Natürlich ist nicht nur das Design sehr gelungen, auch die übrige Ausstattung kann sich sehen lassen. Die Züge werden über ein leicht ansprechbares Stecksensorbrett eingegeben. Die Züge Ihres elektronischen Gegners können Sie über Randdioden und das sehr

scharfe LCD-Display ablesen. Das Display kann auf Wunsch eine Vielzahl von Informationen über die laufende Partie darstellen, neben der üblichen Stellungsbewertung, Hauptvariante, Vierzeiten-Schachuhr wird auch die Anzahl der berechneten Knoten und die Suchtiefe angezeigt.

Die Informationen sind natürlich besonders für den lernbegierigen Einsteiger sehr nützlich, der die angebotene Möglichkeit nutzen sollte, die Anzeige der Informationen selbst zu programmieren.

Die 64 vorgegebenen Spielstufen, darunter Turnier-, Trainings-, Schnellschach- oder Analysestufen decken fast sämtliche Spielbedingungen ab, an eine Mattsuchstufe zum Lösen von Schachproblemen hat der Hersteller auch gedacht. Besonders hilfreich finden wir die Nutzung der Analysestufe in Kombination mit dem Schiedsrichtermodus.

Sie können auf diese Weise Meisterpartien oder eigene Spiele zusammen mit dem Computer nachspielen und analysieren. Auch versierte Vereinsspieler werden dieses Feature sehr schnell schätzen, fairerweise aber nur zu Hause und nicht während der Partie.

## **Kasparov Travel Champion 2100**

(Quelle: Der Schachcomputer Katalog 1996) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Der **Travel Champion 2100** greift bei Partiebeginn auf eine große, abwechslungsreiche Eröffnungsbibliothek zu, die übrigens auch Zugumstellungen erkennt. Wählen Sie z.B. passive Eröffnungen aus, wird der Rechner möglichst geschlossene Systeme anstreben. Lieben Sie den direkten Schlagabtausch, wählen Sie einfach aktive Eröffnungen. In dieser Einstellung wird das Programm versuchen, offene Stellungen zu erreichen und sogar Gambit- und Opfervarianten ausspielen.

Soll der **Travel Champion 2100** sein optimales Spiel zeigen, greifen Sie einfach auf die Turnieröffnungen zurück. In diesem Buch befinden sich besonders auf die Spielweise des Rechners optimierte Varianten.

Leider ist es nicht möglich, die Eröffnungen selbst zu editieren und auf die eigenen Wünsche anzupassen, ansonsten ist die Ausstattung absolut vorbildlich. Das 32 KByte große Schachprogramm von *Frans Morsch* kann auf einen Arbeitsspeicher von 1 MByte zugreifen und diese für Hashtables nutzen. Kein Wunder also, daß dieser kompakte Rechner auch für sehr starke Vereinsspieler noch ei-

nen adäquaten Schachpartner abgibt. •

Ein besonders schönes Feature ist der integrierte Schachlehrer, der Sie auf taktische Fehlzüge hinweist. Wird z.B. eine Figur bedroht, gibt der **Travel Champion** eine akustische Warnmeldung aus. Natürlich können Sie sich von dem Rechner auch Zugvorschläge unterbreiten lassen, falls Sie nicht mehr weiter wissen. Diese Funktionen eignen sich besonders gut für fortgeschrittene Anfänger, die mit Hilfe des Computers ihr Spiel verbessern wollen.

Der neue **Travel Champion 2100** bietet ein sehr gutes Preis-Leistungsverhältnis. Überzeugend sind nicht nur die erstklassige Verarbeitung und die überreiche Anzahl praxisnaher Features, auch die Spielstärke des handlichen "Schach-Laptops" ist beachtlich.

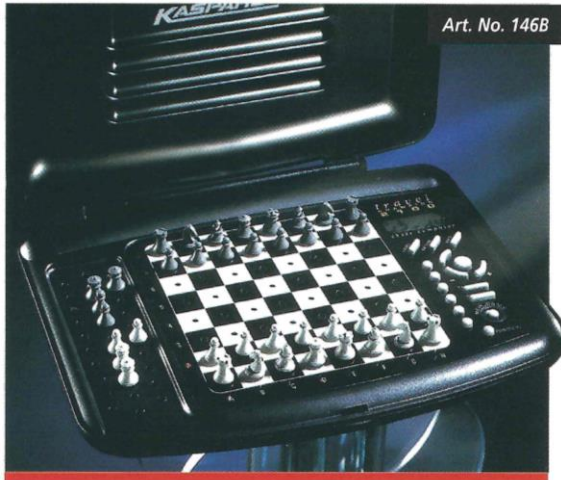
Das hochselektive Programm agiert taktisch sehr stark und zeigt die bekannten Qualitäten eines "Morsch-Programms". Dieser Schachcomputer kann dem Anfänger als auch dem Vereinsspieler bedenkenlos empfohlen werden und setzt im Bereich Komfort, Spielstärke und Design neue Maßstäbe.

## **Kasparov Travel Champion 2100**

(Quelle: Der Schachcomputer Katalog 1996) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

**KASPAROV™**

## TRAVEL CHAMPION 2100™



Art. No. 146B

- Our strongest program in a portable! 2000 Swedish Elo to challenge 98% of all players
- Coaching function and FUN levels make this an appealing product for the beginner as well
- Info-rich LCD displays information on "thought-process" of computer: principal variation, evaluation, search depth and more
- User-selectable Game Options allow for various playing styles

### Features

- Extended Playing Range of 64 levels to keep up with your improvement
  - Provides a hint upon request; watch the computer play against itself — you can even change sides with the computer!
  - Openings library of 35,000 moves — includes user-selectable book options
  - Change your mind? Take back up to 50 ply (25 full moves)
  - Chess clocks with count-down feature and unique "ticking-clock" sound option
  - Switch off and the computer remembers your current game for up to 1 year
  - Shuts down automatically if you forget to turn it off
- (see table for more features information)

4



## Kasparov Travel Champion 2100

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Product	Electronic Chessman	Chess Traveller	Champion Advanced Trainer	Travel Champion 2100	Chess Partner 2	Coach Partner	System Trainer	Sensor XL	Executive	GK2100	Virtuoso	President
Elo Rating*	820	1420	1860	2000	730	820	1450	1500	1900	2000	1900	2000
Beginner	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Occasional	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Regular		+	+	+			+	+	+	+	+	+
Club			+	+					+	+	+	+
Number of levels	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64
Program size	2K	8K	16K	32K	2K	2K	8K	8K	16K	32K	16K	32K
Move Display System	LCD	16 LED	16 LED	16LED+LCD	LCD	16LED+LCD	16 LED	16 LED	16LED+LCD	16LED+LCD	16 LED	64LED+LCD
Position evaluation	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	+	+
Thinks in opponent's time	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	+	+
Take-back moves	2	6	34	50	2	2	6	6	30	50	34	64
Openings library	-	150	6000	35000	-	-	150	150	2000	35000	6000	35000
Solves mate in x moves	-	-	8	8	-	-	-	-	8	8	8	8
Coaching	+	-	+	+	-	+	+	-	-	+	-	+
Batteries (not included)	2XAAA	3XAAA	3XAA	4XAA	2XAA	2XAA	4XAA	4XAA	4XAA	6XC	4XAA	6XC
Mains adaptor	-	-	-	-	-	-	-	-	0	0	0	0
Weight (kg)	0.18	0.44	0.4	0.48	5.8	0.65	0.75	0.68	0.96	1.4	1.2	3.5
Dimensions (cm)	18x11x3.5	19x10.8x2	17x13.5x2	23x18x4	29x23x3	31.5x24x3	30.5x23x3	30.5x23x3	30.8x23x3	41.8x28.3x4	32.2x23.7x3	37x37x55

**Saitek features information - 1997**  
(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

### Programmierer / Programmer

- Frans Morsch

### Baujahr / Release

- Erste Einführung: Juni (!) 1994 (!)

### Technische Daten / Technical specifications

- Mikroprozessor: H8
- Taktfrequenz: 10 MHz (20 MHz Quarz)
- Programmspeicher: 32 KB ROM
- Arbeitsspeicher: 1 KB RAM
- Zugeingabe: Steckschach mit Drucksensoren
- Zugausgabe: 16 Rand LEDs + LCD Anzeige

### Spielstärke / Playing strength

- Spielstärke auf Turnierstufe (DWZ/ELO): ca. 2020

### Verwandt / Related (more or less)

- Mephisto Schachakademie
- RadioShack Champion 2250XL
- Saitek Kasparov President ~ Saitek Kasparov Präsident
- Saitek Kasparov Cosmos
- ... [https://www.schach-computer.info/wiki/index.php?title=Morsch,\\_Frans](https://www.schach-computer.info/wiki/index.php?title=Morsch,_Frans)

### Internet

<https://chessprogramming.wikispaces.com/Frans+Morsch>

<https://luif.home.xs4all.nl/chescom/EngKasTC.html>

[https://www.schach-computer.info/wiki/index.php/Saitek\\_Travel\\_Champion\\_2100](https://www.schach-computer.info/wiki/index.php/Saitek_Travel_Champion_2100)

<http://www.schaakcomputers.nl/schaakcomputers/saitekkasparov/chess1.php?item=34&merk=saitেকkasparov>